Bài tập Java tuần 6

Đề bài :

Thiết kế một chương trình Java thực hiện phép cộng , trừ , nhân, chia ma trận với n ma trận . Với n tối đa bằng 4. Riêng với phép nhân và chia chỉ thực hiện với hai ma trận.

Tính định thức ma trận

Tính chuyển vị ma trận

Yêu cầu:

**Với mỗi phép toán ma trận trên. Yêu cầu các bạn viết một class trong class sẽ có một phương thức để ở dạng public, có giá trị trả về là ma trận kết quả sau khi thực hiện phép toán.**

**Về tham số truyền vào phương thức này :**

* **Đối với phép cộng và trừ : int n: là số lượng ma trận, biến lưu ma trận : ví dụ : int [] []a, int [][][] b, …**
* **Đối với phép nhân và chia : biến lưu hai ma trận ví dụ : int [][]c, int[][][][]d.**
* **Đối với phép chuyển vị và phép tính định thức của ma trận : biến lưu ma trận ví dụ : int [][][]e.**

Phân công:

Phép cộng: Lê Hoàng Phúc **Deadline: 21h thứ 3 ngày 6/11/2018**

Phép trừ : Phan Quốc Cường **Deadline: 21h thứ 3 ngày 6/11/2018**

Phép nhân: Nguyễn Trần Vinh **Deadline: 21h thứ 3 ngày 6/11/2018**

Phép chia : Trần Vũ Ngọc Hoàng **Deadline: 21h thứ 3 ngày 6/11/2018**

Phép tính định thức : Huỳnh Ngọc Linh **Deadline: 21h thứ 3 ngày** 6/11/2018

Phép chuyển vị: Nguyễn Hoài Nhi **Deadline: 21h thứ 3 ngày 6/11/2018**